Universidad Autónoma de Baja California

Facultad de Ciencias Químicas e Ingeniería



**PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS**

**Creación de Matrices**

**Docente:** Juárez Ramírez J. Reyes

**Alumno:** Gómez Cárdenas Emmanuel Alberto

**Matrícula:** 1261509

Pasos:

1. Creación de clase Matrix.
2. Creación de clases MatrizInt y MatrizFloat.
3. Creación de clase CapturaEntrada, la cual permite capturar enteros, flotantes y dobles.
4. Creación de la clase Matrices, la cual contienen el programa main e imprime los valores de las matrices generadas aleatoriamente.

Capturas del programa en funcionamiento: 